

## Bases torneo Street Fighter 6 - Ready To Fun

Warriors, les damos la bienvenida ¿Planeas participar en nuestro torneo Ready To Fun? Por favor, lee detenidamente las reglas y el formato del torneo, de esta manera, el día del torneo sabrás exactamente qué hacer sin perder tiempo innecesariamente. Se recuerda que es responsabilidad de cada uno de los participantes conocer cada una de las reglas y sanciones expuestas en este documento.

1- El torneo Ready To Fun Elite es un torneo **exclusivo para miembros Elite de la plataforma**, por ende si eres miembro, puedes inscribirte directamente al torneo por nuestra plataforma [Juegos Ready to Fun](#) llenando el formulario de inscripción sin costo adicional, si no eres miembro te invitamos a seleccionar tu suscripción plan anual Elite y luego llenar el formulario de inscripción para poder participar de este torneo.

### 1- Plataforma y juego

- **Juego:** Street Fighter 6.
- **Plataforma:** PC (Steam).
- **Configuración del juego:** Modo Versus, 99 segundos, Los desafíos serán al mejor de 3 partidas (2/3) Los 8 mejores competidores (top 8) jugarán al mejor de 5 partidas (3/5). Si los jugadores no están de acuerdo en un escenario dentro de los 15 segundos, este será por selección random, solo el perdedor podrá cambiar de personaje. Todas las opciones de botones y macros que incorpore el juego están permitidas.

### 2- Lugar y Horarios

El torneo se llevará a cabo en Santiago de Chile, consta de dos fechas, la primera se desarrollará el día sábado 17 de junio en el local de Movistar Game Club, en el Mall Plaza Vespucio de la Florida, La Florida, Santiago, donde se desarrollará el torneo completo con horarios publicados por pools posterior al cierre de inscripciones.

- **Día:** 17 de junio del 2022
- **Lugar:** Movistar Game Club, Mall Plaza Vespucio la Florida, Santiago de Chile.
- **Hora de apertura al público y acreditación:** 10:00 am.
- **Inicio de la competencia:** 10:30 hrs.

### 3- Formato del Torneo:

El torneo será dividido en tres fases: pools de clasificación, bracket de semifinales y la final del torneo. Estos bracket se publicarán online en la página oficial de Ready To Fun, posterior al cierre de inscripción la cual será el jueves 15 de junio del 2023, antes de esto se publicará una lista con todos los inscritos para que cada participante revise si está en dicha lista y no tener problemas al publicar los bracket.

- Pools: FT 2
- Finales top 8 : FT 3

#### 3.1. Pools de clasificación

Al inicio del torneo, los jugadores se dividen en grupos de ocho o más personas. El tamaño de cada pools depende del tamaño global de participantes en dicho torneo. Cada grupo se ejecuta como un bracket de doble eliminación, al mejor de dos peleas, hasta que solo queden dos jugadores (finalista por winner y finalista por loser). Estos dos jugadores avanzarán al bracket de Semifinales.

### 3.2. Bracket de semifinales

Una vez que se hayan ejecutado todos los pools, los dos mejores jugadores de cada grupo pasan a un nuevo bracket de doble eliminación. Los jugadores que avanzaron en su pool por winner, seguirán en esta línea y los que avanzaron por loser seguirán en la misma, por lo que la mitad de los jugadores que avancen a esta etapa continuarán por winner y la otra mitad por loser, lo que significa que éstos últimos, tras una pelea perdida, quedarán fuera del torneo.

### 3.3. Final del torneo

A esta etapa avanzan los ocho (8) mejores jugadores de cada etapa, independientemente si es bracket simple o con fase de pools.

## 4 - Registro

Los participantes deben registrarse en línea antes de la fecha del torneo. Para más información ingresar a la página oficial [www.readytofun.com](http://www.readytofun.com) o al instagram [Todos los juegos a precio costo \(@readytofun\\_game\) | Instagram](https://www.instagram.com/readytofun_game) Las inscripciones se cerrarán el día jueves 15 de junio del presente año a las 23:59 hrs. Las inscripciones al torneo después de finalizado el plazo no están permitidas, solo el staff de Ready to fun podrá dictaminar si dicho jugador puede o no incorporarse al bracket del torneo, principalmente por razones de registros erróneos. Los derechos de inscripción no son transferibles. Si la persona inscrita reporta que no podrá asistir no se realiza reembolso de inscripción debido a que puede utilizar su membresía en la plataforma web de Ready To Fun.

### 4.1 Desarrollo de pools

Cuando ambos jugadores estén en la estación de juego, deben llegar a un acuerdo de qué lado va a jugar cada uno (determinar quién será player 1 y player 2). Si no se llega a un acuerdo, la posición será determinada por denominación de pool, es decir el player que se encuentra en el lado superior de la llave debe jugar en player 1 y quien está en el lado inferior le corresponde player 2.

### 4.2. Término de cada partida

Las siguientes reglas entrarán en vigencia una vez que termine una partida. El jugador perdedor de una pelea puede cambiar de personaje. El jugador ganador de una pelea no puede cambiar de personaje. Si un jugador elige "Random Select" (Selección aleatoria) y gana su pelea, debe volver a elegir "Random Select" en la pelea siguiente. Si al término de la pelea ocurre un empate ( Draw Game ) dicha pelea no se tomará en cuenta y se repetirá. Una vez que un jugador ha ganado el número requerido de peleas, el ganador de la Partida debe informar el resultado al juez.

## 5- Reglas, faltas y sanciones generales

### 5.1 Reglas

Todas las partidas se jugarán en la configuración predeterminada, a menos que se especifique lo contrario. Se dará un round para la prueba y configuración de botones. Todas las macros disponibles a través del menú de configuración del control en el juego están permitidos. Entrada de hardware programable o de otros mecanismos de hardware asistidos están estrictamente prohibidos. Accidentalmente pausar el juego ya sea presionando start, shared o home en cualquier momento durante la pelea estará obligado automáticamente a renunciar al round. Cada participante debe contar con su propio control (stick, hitbox o pad) de juegos en todos los sistemas. Todos los convertidores son responsabilidad del jugador. Es responsabilidad de ambos jugadores en competencia antes de jugar revisar que no existan controles (pad) inalámbricos vinculados a la consola vía bluetooth. Si un pad vinculado presiona home la pelea se reiniciará de cero sin importar que player vaya ganando en dicho momento.

## 5.2. Reglas adicionales

- Cualquier jugador del torneo que no esté presente cuando sea llamado para participar ya sea en pools, semifinales o finales, sin previamente dar aviso al staff para no estar presente, tendrán un plazo de cinco (5'') minutos para presentarse a su estación con el equipo requerido. Si el jugador no se presenta una vez transcurrido el periodo de cinco minutos, se verá obligado a dar por perdida su partida. Esta es una política de CERO TOLERANCIA para todos los jugadores.
- Compartir Equipo (stick o pad) **no se tomará como opción válida** para llegar tarde a una partida. Es responsabilidad de cada jugador estar en la estación a la que fue llamado, en un lapso no mayor a 5 minutos o podrá perder la partida.
- No habrá empates en ningún torneo. Cualquier persona que se niegue a jugar cualquier partida (incluyendo la final) será descalificado y perderá todos los derechos a cualquier título o premios que podría haber obtenido de otro modo para ese torneo.
- Cualquier persona **visiblemente** intoxicada o bajo la influencia del alcohol será expulsado inmediatamente del torneo
- El consumo de sustancias ilícitas de cualquier tipo dentro del recinto están totalmente prohibidas. Fumar dentro del recinto cerrado está prohibido, no así en los espacios abiertos permitidos para dicho fin.
- Ready To Fun tiene una política de tolerancia cero hacia la violencia. Amenazas de violencia, intimidación y otras formas de vandalismo están prohibidas. Cualquier amenaza de violencia, intimidación extrema o violencia de cualquier tipo resultará en una prohibición inmediata de participar en el torneo y posiblemente de ingreso al recinto.
- Estas reglas son un intento para asegurar que el torneo se ejecute de manera justa y de la mejor manera posible. Sin embargo, circunstancias imprevistas pueden requerir una respuesta especial y por esta razón el Staff del Torneo se reservará el derecho de modificar cualquiera de las reglas del torneo o eliminar cualquier jugador en cualquier momento y por cualquier motivo, a su entera discreción.
- Adicionalmente, queremos informar que el cuidado de las pertenencias es responsabilidad de cada jugador. No nos haremos responsables ante pérdidas de objetos personales.

## 5.3. Faltas y violaciones a reglas

- En algún momento durante el torneo, un jugador puede violar cualquiera de las reglas del torneo. Por ejemplo, un jugador puede cambiar su selección de personaje después de ganar el juego anterior (una violación de las reglas del torneo), puede elegir personajes que realicen bugs haciendo que la pelea no pueda seguir en curso (una violación de las reglas del torneo), etc.
- Es responsabilidad de los jugadores detectar todas las violaciones a las reglas de cada partida e informar a un juez inmediatamente. Toda violación de las reglas del juego o torneo deben ser reportados a un juez antes de que comience la partida.
- Detener un juego en curso para informar erróneamente una violación de las reglas se traduce automáticamente en la pérdida del round por el jugador que detuvo el juego.
- Si un Juez detiene un juego por mal informe de una violación de las reglas, el juego se repite con

los dos jugadores utilizando los mismos personajes, el orden y lado.

- Las únicas personas autorizadas para detener un juego para reportar una violación son el Juez y los jugadores.
- Las interrupciones del partido más allá del control de los jugadores (por ejemplo, el juego se bloquea o se congela) serán tratados directamente por el Juez.
- Se harán todos los mejores intentos para reanudar la ronda desde donde lo dejó. Si eso no se puede lograr, el juego se repetirá con los dos jugadores escogiendo los mismos personajes y modos.
- Si el participante no coincide con el inscrito, éste será eliminado del torneo, tanto su registro como el participante. Se recuerda que las inscripciones no son transferibles a otros jugadores.
- No serán toleradas las conductas antideportivas, tanto físicas como verbales, estas pueden ser sancionadas con round, peleas o eliminación directa del torneo. Recuerde “respete y será respetado”.

#### 6- Premios.

Será premiado el top 3 del torneo con una base de \$500.000 a repartir, más Códigos de juego de Ready To Fun al primer lugar y premios de auspiciadores que se irán agregando. Todos los premios son entregados al momento de la premiación, incluido el dinero en efectivo y códigos. Primer lugar:

- Medalla
- \$250.000 CLP
- Juego Street Fighter 6 (código para Steam)
- Premios Sponsor

#### Segundo Lugar:

- Medalla
- \$150.000 CLP
- Premios Sponsor

#### Tercer lugar:

- Medalla
- \$100.000 CLP
- Premios Sponsor

#### 7. Dudas

Para atender a cualquier duda que tengas sobre el torneo te pedimos contactarnos via instagram o correo electrónico, donde trataremos de responder a la brevedad posible.

Instagram: [www.instagram.com/readytofun\\_game/](https://www.instagram.com/readytofun_game/)

Correo electrónico: [torneos@readytofun.com](mailto:torneos@readytofun.com)